

El proyecto **Robótica educativa** se centra principalmente en la creación de un robot, estas creaciones se dan en primera instancia de forma mental y posteriormente en forma física, donde los alumnos construyen un robot con diferentes materiales y controlados por un sistema computacional, los que son llamados prototipos o simuladores.

La realización de proyectos de robótica otorga al estudiante la capacidad de adquirir importantes conocimiento a través del diseño, construcción, programación y prueba de los robots. Durante este proceso el estudiante se encontrará con conceptos claves que se relacionan con las ciencias de la computación, la mecánica, la electrónica, las matemáticas y la inteligencia artificial.

Los objetivos a alcanzar en este proyecto son :

- Trabajo en equipo.
- Comunicación y responsabilidad.
- Planificación.
- Explorar y observar cada detalle.
- Desarrollo de capacidades creativas.
- Planteamiento y resolución de problemas.
- Dividir un proyecto en pequeñas partes para lograr una solución metódica y más abordable.

